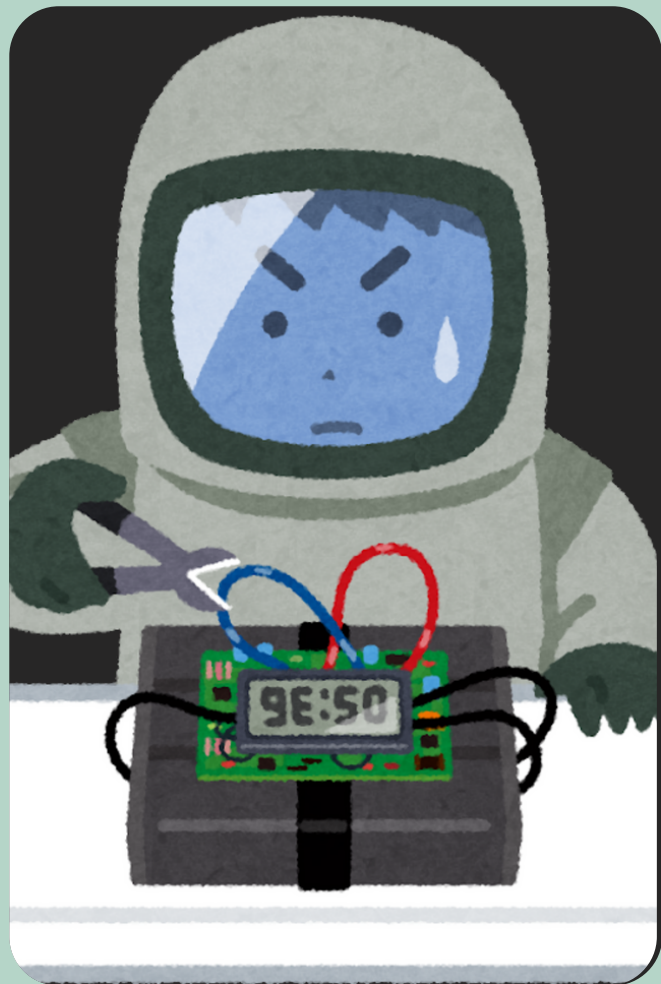


# ESCAPE ROOM: AGENTE 007 CON REALIDAD VIRTUAL



## SOBRE LA ACTIVIDAD

Después de un breve tutorial de uso, dividiremos a los y las participantes en grupos: Un integrante de cada grupo se colocará las gafas de realidad virtual y descubrirá una sala vacía con tan solo un dispositivo a punto de explotar. El resto de participantes de su mismo grupo contará con el manual de instrucciones para desactivarlo; deberán trabajar en equipo para ayudarlo a resolver los acertijos que muestre, pero, habrá un problema, y es que ellos y ellas no verán la bomba, así que tendrán que hablar rápidamente para detonarla antes de que finalice la cuenta atrás.

La actividad está preparada en turnos de cinco minutos para que todos y todas puedan disfrutar de la experiencia desde diferentes puntos de vista, irán rotando y participarán tanto en la desactivación con las gafas, como dando indicaciones con el manual. Además, cada vez se mostrarán pruebas y jeroglíficos distintos.

Durante el juego realizarán actividades matemáticas, lógicas, de memoria y deducción.

**EL JUEGO ES ADECUADO PARA TODOS LOS GRUPOS DE EDAD (PEGI 3)**

**NO TIENE CONTENIDO INADECUADO, VIOLENTO, SOEZ O QUE PUEDA ASUSTAR A LOS/AS JUGADORES/AS**

## INCLUYE:

- Dinamización realizada por profesionales
- Material tecnológico (gafas de realidad virtual) y manuales de juego

## INDICACIONES:

- Sesión de 2 horas
- Grupo recomendado de hasta 20 personas